

## **Karhu-Areenan kellon käyttöohje**

1. Virta päälle
2. Valitse laji näp. 14 - näp 7 salibandy
3. Ohjelmoi erien kesto, oletus 20 min  
näp 6 lyhenee, näp 8 pitenee  
kuittaa näp 7
4. Ohjelmoi aikalisät, jatkoaika samoin  
Ohjelmointi valmis

Kello käynnistyy/pysähtyy näp 7

Maalien lisäys näp 1 ja 13

Maaleja voi poistaa näp 5 ja 1 tai 13 samaan aikaan

Aikalisä näp 6

Erä vaihtuu näp 15

Nollaus pelin jälkeen näp 5 ja 4 samaan aikaan